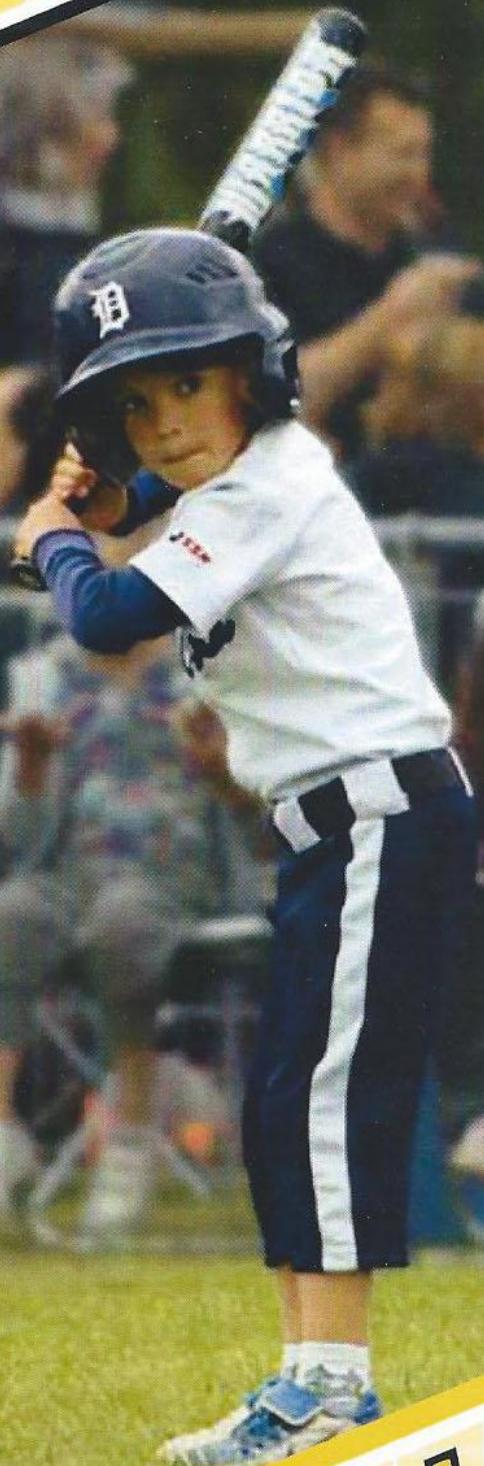
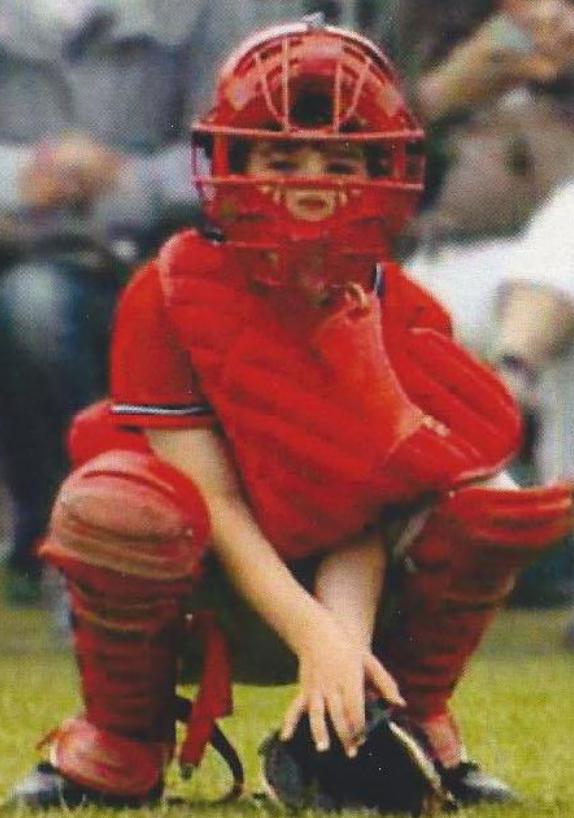




ve zkratce

Bee there!

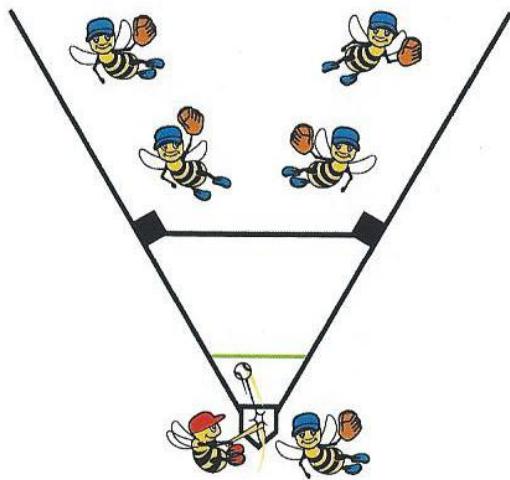




# Pravidla Bee Ballu!

## Začátečníci

### Obrana

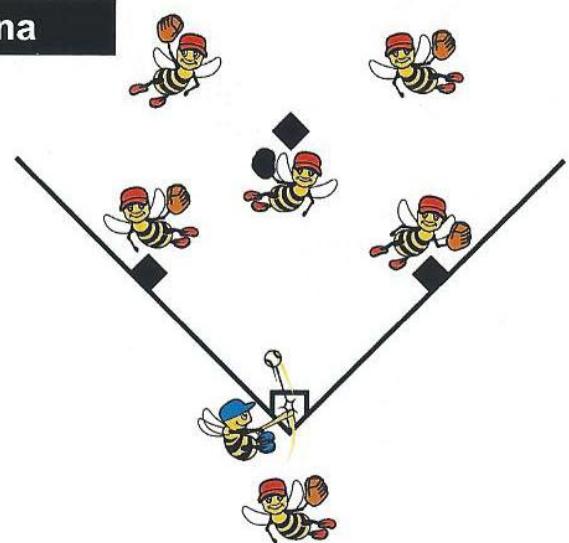


Trojúhelník 60°  
Vzdálenost mezi metami: max 15 m  
4 až 5 hráčů

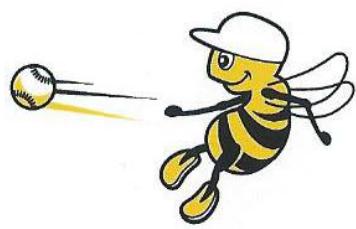


Odpal ze stativu

## Pokročilí



Čtverec  
Vzdálenost mezi metami: max: 18,3 m  
6 až 9 hráčů



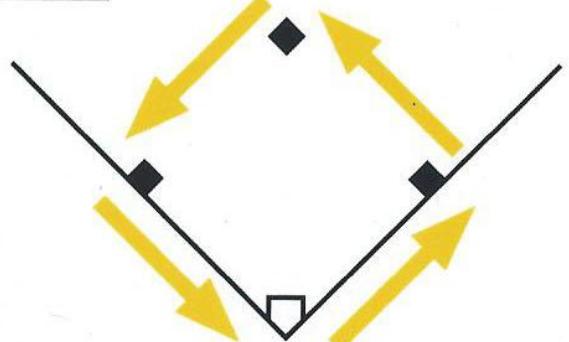
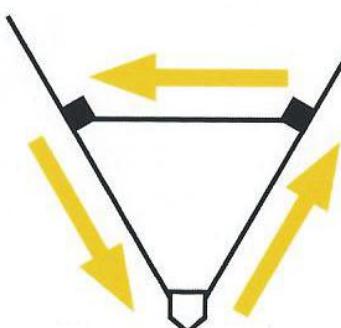
Odpal ze stativu  
nebo spodní nadhoz od trenéra  
5 až 8 m

### Hra

#### Útok

#### Odpal míče

### Běh po metách



## Běh po metách

## Začátečníci i pokročilí

Běžec se postupně ve správném pořadí dotýká (zašlapuje) met a skóruje dotykem (zašlápnutím) domácí mety.

- 1 běžec na každé metě
- běžec může opustit metu v momentě kontaktu pálky s míčem

## Obrana

Obrana se snaží zabránit skórování a postupu běžců na metách.

Obrana se snaží běžce vyautovat (dočasně vyřadit):

- **DOTYKEM** (tečováním) běžce míčem mezi metami
- **CHYCENÍM** odpáleného míče ze vzduchu
- **NUCENÝM AUTEM** - dopravením míče (zašlápnutím) na metu dříve, než se na ní dostane běžec, pokud je k postupu nucen jiným běžcem. Na metě může stát jen jeden běžec.



## Zastavení hry

Hráč v obraně, který drží míč, zastaví hru tím, že se s míčem postaví na spojnicí met před běžce (zašlápnne volnou metu) v době kdy:

- běžec zůstane stát na metě
- se běžec vrádí na poslední získanou metu

V tomto momentě je hra zastavena.

## Změna hráčů v obraně a v útoku

Výměna hráčů nastává v momentě, kdy všichni hráči v útoku se jednou dostanou na pálku.

První pálkař jde na pálku 2x.



## Pamatuj si!

- Zábava je hlavní priorita.
- Žádní trenéři se neúčastní hry na metách! Děti to zvládnou samy.
- Nevadí udělat chybu, tím se člověk učí.
- Umožni všem hráčům hrát na všech pozicích v obraně.
- Méně hráčů znamená větší intenzitu hry, více zábavy.
- Již se 4 hráči může vytvořit svůj tým.



BeeBall	Začátečníci	Pokročilí
Věk	6-8 let	8-11 let
Úroveň	Začínající hráči	Mírně pokročilí
Hřiště	<b>Trojúhelník 60°</b> Vzdálenost mezi metami: 15 m	<b>Čtverec</b> Vzdálenost mezi metami: max. 18,3 m
Vybavení	Měkký míč 12" stativ, pálka a sada met	Měkký míč 12" stativ, pálka a sada met
Velikost týmu	4 proti 4 nebo 5 proti 5	6 proti 6 nebo až 9 proti 9
Hrací čas	20 až 35 minut	Maximálně 45 minut
Začátek hry	Stativ - neomezený počet pokusů trefit se do výšeče hřiště.	Stativ - neomezený počet pokusů trefit se do výšeče hřiště nebo 3 pokusy na nadhoz trenéra.
Chycení míče ze vzduchu	Hra je zastavena v momentě, kdy je pálkař vyautován chycením ze vzduchu. Všichni hráči na metách se vrací na svoje získané mety.	Hra je zastavena v momentě, kdy je pálkař vyautován chycením ze vzduchu. Všichni hráči na metách se vrací na svoje získané mety.
Aut	<ul style="list-style-type: none"> <li>• tečováním</li> <li>• chycením míče ze vzduchu</li> <li>• zašlápnutím mety</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• tečováním</li> <li>• chycením míče ze vzduchu</li> <li>• zašlápnutím mety</li> </ul>
Zastavení hry	Hra je zastavena, když se běžci zastaví na své metě či se na ní vrátí. Poté může odpalovat další pálkař.	Hra je zastavena, když se běžci zastaví na své metě či se na ní vrátí. Poté může odpalovat další pálkař.
Změna hráčů v obraně a útoku	Změna hráčů nastává v momentě, kdy všichni hráči v útoku se jednou dostanou na pálku. Všechny získané body se započítávají.	Změna hráčů nastává v momentě, kdy všichni hráči v útoku se jednou dostanou na pálku. Všechny získané body se započítávají.



Zátopkova 100/2, 160 17 Praha 6  
Tel.: + 420 242 429 230  
[softball@cstv.cz](mailto:softball@cstv.cz)  
[www.softball.cz](http://www.softball.cz)